

**Bonjour l'équipe Rinaorc,** Nous voulons vous faire part des choses à améliorer sur Rinaorc ainsi que les choses qui pourrait être à changer. Nous sommes plusieurs à avoir rédigé ce message et nous espérons qu'il sera pris en compte avec beaucoup d'intérêts.

**Build Uhc :** Concernant le mode le plus joué, le Build Uhc, notre plus gros problème c'est la régénération de la vie (pour rappel le mode UHC est un jeu qui se joue en hardcore et par conséquent la régénération n'est pas intégré). Ce qui se passe c'est que de nombreux joueur s'amuser à courir dans les quatre coins de la map, tower, se mettent en hauteur sur les modules de la map, pose sceaux d'eau puis rode sans arrêt pour récupérer toute leurs vies mais selon moi c'est de l'anti-jeux. Nous souhaiterons que vous mettiez le nombre de coeur restant quand un joueur se prend un hit (une flèche) car cela permettra de rentre le kit plus intéressant. Enfin nous aimerons que les pommes d'or soit légèrement changé en ayant 6 Gapples donc pomme "normale" et 3 Heads.

Maintenant nous aimerons vous parlez du practice en générale.

-Nous sommes nombreux à vouloir changez les Kb du serveur car ils sont un peu aléatoires ainsi que les potions qui se pose trop rapidement.

-Il y a aussi un bug des pearls qui nous glitch dans les murs/sol etc.

-Nous avons vu que vous avez rajouté l'option spectateur récemment via la boussole et c'est une bonne chose mais nous voudrions que vous mettiez les pseudos pour pouvoirs regarder nos amis et les meilleurs joueurs du serveur.

-Nous souhaitons que vous réduisiez le temps de recherche de match que vous avez récemment installé car pour les joueurs bien classé l'attente est longue.

-Nous souhaitons aussi un Elo par kit mais d'après mes sources à serait aux programmes donc c'est un bon point positif.

-Nous voulons aussi que les mapes soit changé mais cela est aussi prévu selon les informations que j'ai donc c'est un point aussi.